Hinweis: Dateiname ist aufgebaut wie folgt <Wievielte Sitzung der gruppe><Protokollname><Datum>

17.10.2018

1. Desktopbeobachter Konferenz TS

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Lukas B.

Mohness W.

Bogna W.

Dennis S.

Artem B.

# 2 Stichpunkte

* Eröffnung
* GUI Planung
* AnmeldeGUI
* Name
* Checkboxen (Spieler, Beobachter)
* Anmeldebutton
* LobbyGUI (Dennis, Mohness)
* Links Verschiedene Kategorien (vergangene, aktuelle, zukünftige Spiele)
* Informationen zu jedem Spiel
* 1. Anzahl Spieler und wieviele benötigt?
* 2. Wann ist das Spiel gestartet (wurde es beendet)?
* 3. Dauer eines beendeten Spiels?
* 4. Counter (Wann beginnt das Spiel?)
* 5. Wie lange dauert das Spiel schon
* 6. Welche Spieler spielen?
* 7. Name der Partie
* 8. Alter der Spieler
* Aufteilung des Programms:
  + Ein Modul, das die GUIs verwaltet und lädt
  + Klassen: Steine, Spieler, Spielbrett, Spiel (Oberklasse, vererbt an gestartet, nicht gestartet, beendet), Benutzer, Stapel

# 3 Verteilte Aufgaben

Gedanken über Klassen machen,

LobbyGUI Designvorschlag

* Dennis, Mohness

SpielGUI Designvorschlag

* Artem, Bogna

# 4 Nächste Termine

Di., 23.10.2018, Tutorenmeeting, unter anderem wird hier der festgelegte wöchentliche Termin definiert

# 5 Rückfragen